

Kleosin, 08.02.2018 r.

### **Zapytanie ofertowe nr 3/2018**

**Przedmiot zapytania ofertowego:** Zakup usługi stworzenia projektu graficznego aplikacji mobilnej wykorzystywanej w systemie Anima.

**Dane zamawiającego:** INSTYTUT INNOWACJI I TECHNOLOGII

POLITECHNIKI BIAŁOSTOCKIEJ SP. Z O.O.

Ojca Stefana Tarasiuka 2, 16-001 Kleosin

instytutpb.com

Instytut Innowacji i Technologii Politechniki Białostockiej Sp. z o.o., realizujący projekt „Inkubator Innowacyjności+” w konsorcjum z Uniwersytetem Medycznym w Białymstoku oraz Uniwersytetem w Białymstoku, współfinansowanego ze środków UE w ramach EFRR w ramach programu PO IR „Wsparcie zarządzania badaniami naukowymi i komercjalizacją wyników prac B+R w jednostkach naukowych i przedsiębiorstwach” (Działanie 4.4) przeprowadza procedurę zapytania ofertowego na zakup usługi stworzenia projektu graficznego aplikacji mobilnej dla projektu Anima, który będzie wykorzystany w ramach prac badawczych oraz prac przedwdrożeniowych realizowanych przez Instytut Innowacji i Technologii Politechniki Białostockiej sp. z o.o.

Sposób przygotowania kalkulacji cenowej oraz miejsce i termin składania ofert:

1. Kalkulacja powinna zawierać cenę netto oraz brutto stworzenia projektu graficznego aplikacji mobilnej dla projektu Anima
2. Zaproponowana cena musi obejmować wszystkie koszty związane z realizacją przedmiotu zamówienia.
3. Ofertę proszę przesłać na adres e-mail: [instytut@iit.pb.bialystok.pl](mailto:instytut@iit.pb.bialystok.pl)
4. Zakładany okres przygotowania stworzenia identyfikacji wizualnej dla projektu Anima: 19.02.2018 r. – 30.03.2018 r.
5. Termin składania ofert: **15.02.2018 r.** Decyduje data przesłania e-maila.
6. Osoba do kontaktu: Mateusz Bajko tel. +48 510 558 119

Zakres zakupu:

Opis zakresu zakupu
Zakup usługi stworzenia projektu aplikacji mobilnej wykorzystywanej w systemie Anima. Szczegółowy zakres przedmiotu zamówienia został opisany w Załączniku nr 1 do niniejszego zapytania.

<p>Informacje dodatkowe</p>	<p><b>Terminy i etapy wykonania zamówienia:</b> Opracowanie oraz stworzenie przez Oferenta projektu graficznego aplikacji mobilnej wykorzystywanej w systemie Anima opisanego w Załączniku nr 1 do niniejszego zapytania oraz w oparciu o przekazane informacje do 30 marca 2018 r.</p> <p>Przekazanie ww informacji nastąpi po podpisaniu przez Zamawiającego klauzuli poufności.</p> <p>Do zapytania ofertowego nie stosuje się przepisów ustawy Prawo Zamówień Publicznych. Zamawiający zastrzega sobie prawo unieważnienia postępowania ofertowego. Zamówienie nie może być podzielone na części.</p>
<p>Oferta</p>	<p><b>Zasady składania oferty:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nie dopuszcza się składania oferty częściowej.</li> <li>• Na ofertę składa się: <ul style="list-style-type: none"> <li>A. Wypełniony formularz ofertowy zawarty w Załączniku nr 2 do niniejszego zapytania uwzględniający: <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Specyfikację cenową oferty</li> <li>2) Wykaz zrealizowanych usług świadczących o doświadczeniu Oferenta w projektowaniu interfejsów aplikacji przeznaczonych na platformy mobilne. W przypadku braku doświadczenia w ww zakresie Oferent zaznacza na formularzu opcję „Brak doświadczenia”.</li> <li>3) Wykaz osób, którymi dysponuje Wykonawca zdolnymi do wykonania zamówienia (min. 1 osoba).</li> </ol> </li> <li>B. Podpisane przez osoby upoważnione oświadczenie o braku osobowych i kapitałowych powiązań z Zamawiającym – wzór oświadczenia – Załącznik nr 3 do niniejszego zapytania.</li> </ul> </li> </ul>
<p>Forma płatności</p>	<p>Istnieje możliwość otrzymania przez wykonawcę zaliczki na poczet wykonania usług.</p> <p>Płatność: po podpisaniu protokołu odbioru w terminie 14 (czternastu) dni od daty otrzymania faktury. Faktura może być wystawiona w przypadku odbioru przez Zamawiającego projektu graficznego aplikacji mobilnej w postaci schematu kolejnych widoków aplikacji będącej przedmiotem niniejszego zapytania.</p>
<p>Kryteria wyboru</p>	<p><b>Kryteria formalne:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Oferent dysponuje co najmniej jedną osobą zdolną do wykonania pełnego zakresu zamówienia w okresie od 19.02.2018 r. do 30.03.2018 r. z doświadczeniem opisanym w Załączniku nr 2.</li> </ul> <p><b>Kryteria pozostałe punktowane:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>A. Cena brutto wykonania graficznego projektu aplikacji mobilnej</li> <li>B. Liczba zrealizowanych usług świadczących o doświadczeniu Oferenta w dziedzinie projektowania graficznych interfejsów aplikacji przeznaczonych na platformy mobilne.</li> </ul> <p><b>Kryteria wyboru oferty:</b> Wybór najkorzystniejszej oferty nastąpi w oparciu o kryterium A – 70 pkt. (70%) oraz kryterium B 30 pkt (30%) .</p>

	<p>Liczba punktów w kryterium A będzie przyznawana według poniższego wzoru: <math>P_i = [C_{min}/C_i] \times 100 \text{ pkt}</math>, gdzie:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <math>P_i</math> – liczba punktów dla oferty nr „i” w kryterium „cena”</li><li>• <math>C_{min}</math> – najmniejsza cena całkowita brutto ze wszystkich cen zaproponowanych przez wszystkich oferentów</li><li>• <math>C_i</math> – cena całkowita oferty nr „i”.</li></ul> <p>Liczba punktów w kryterium B będzie przyznawana według poniższej zasady: Za jedną zrealizowaną usługę świadczącą o doświadczeniu w dziedzinie projektowania graficznych interfejsów aplikacji przeznaczonych na platformy mobilne zostanie przyznanych 15 punktów. Za zrealizowane przynajmniej dwie usługi świadczące o doświadczeniu w dziedzinie projektowania graficznych interfejsów aplikacji przeznaczonych na platformy mobilne zostanie przyznanych 30 punktów.</p>
--	---